

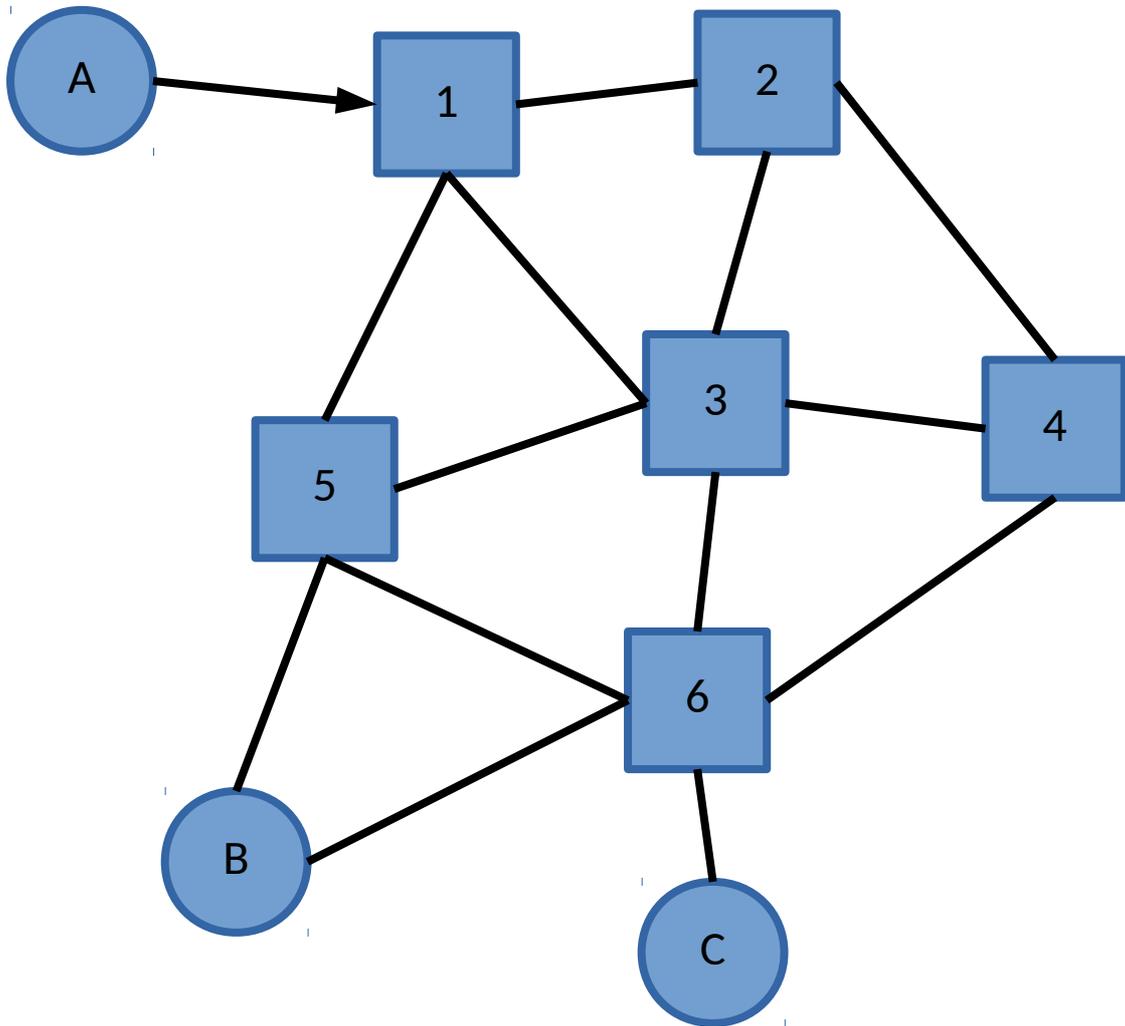
Dobbiamo fare in modo che un messaggio parta da A e arrivi a B.

A e B possono comunicare solo in maniera indiretta, ossia affidando i loro messaggi ai componenti intermedi della rete detti **intermediari**.

Ogni componente della rete deve pertanto sapere a chi consegnare il messaggio che A vuole inviare a B.

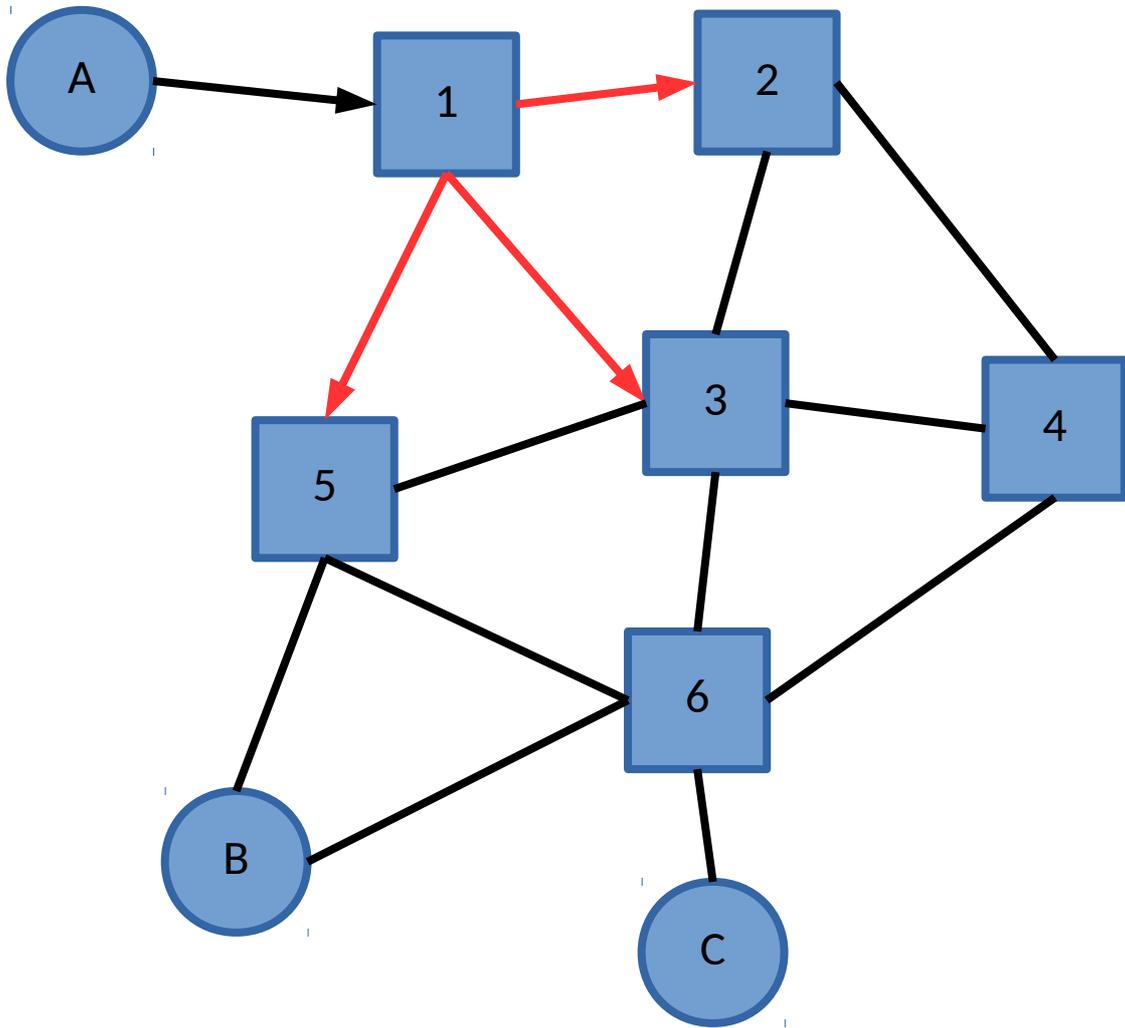
Per stabilire delle regole è possibile procedere come segue:

Partendo da A, si indica con una freccia il componente a cui è possibile consegnare il messaggio



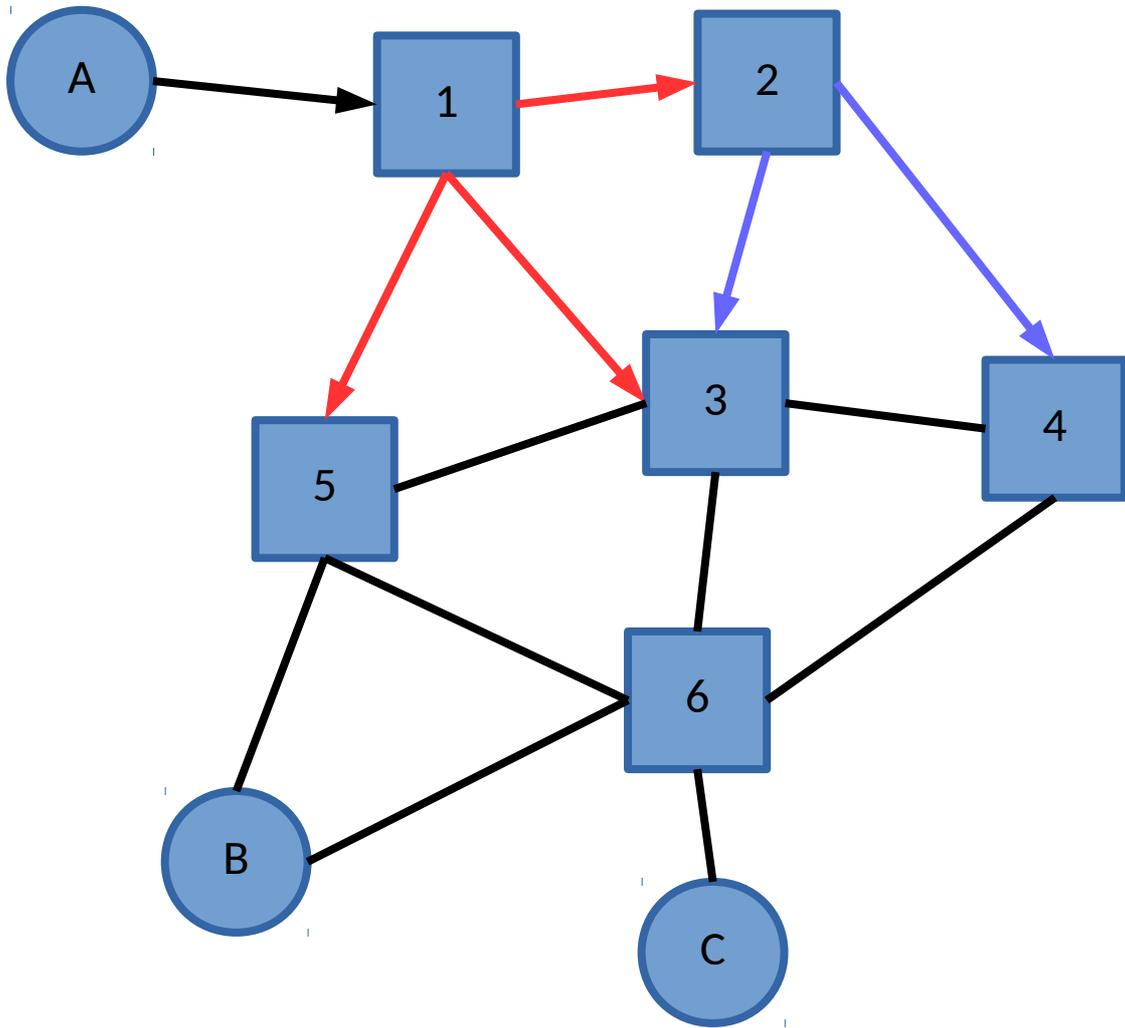
Partendo da A, si indica con una freccia il componente a cui è possibile consegnare il messaggio.

In questo caso il componente è 1. A partire da 1, si ripete il procedimento, indicando con una freccia a chi è possibile consegnare il messaggio.



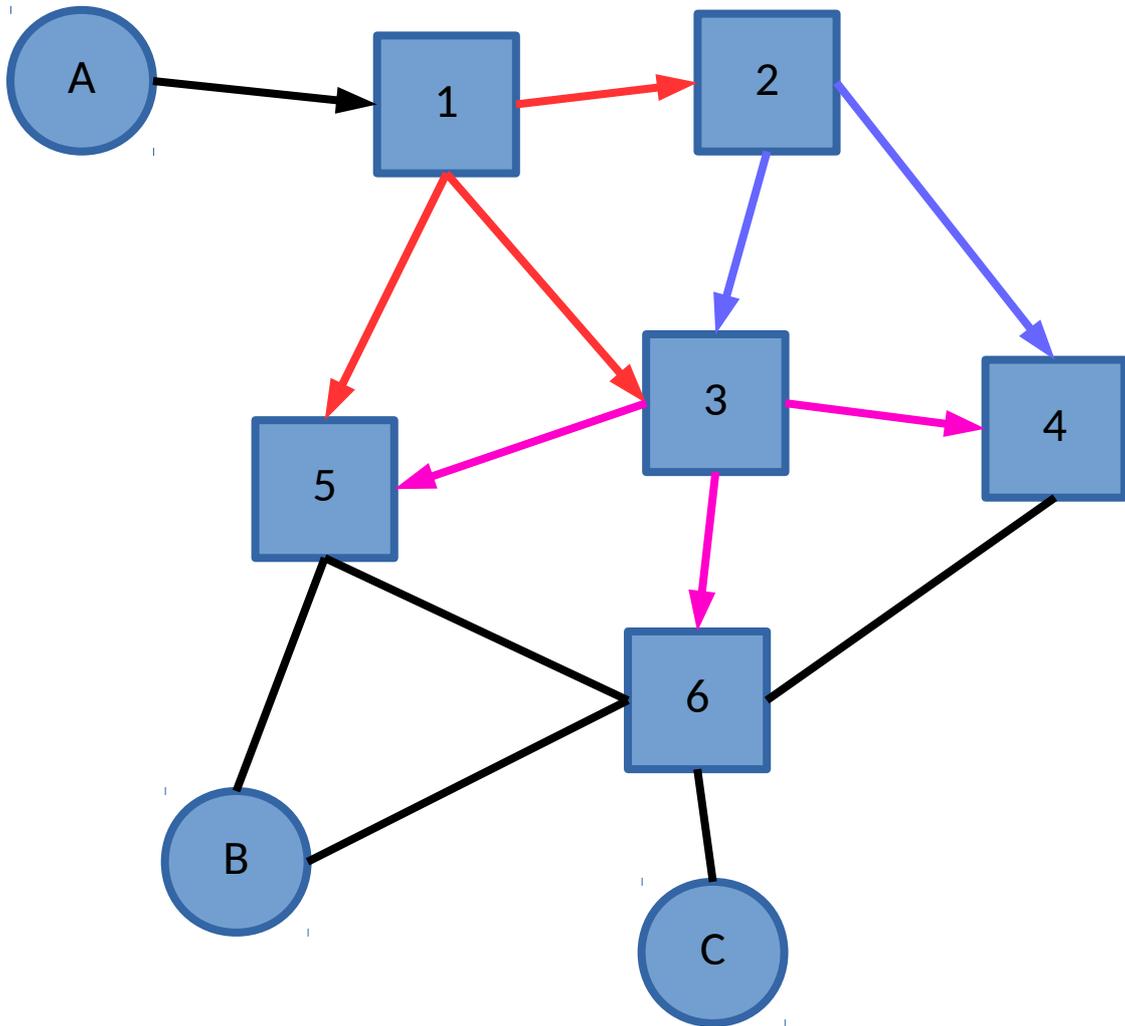
Partendo da 1, si indica con una freccia il componente a cui è possibile consegnare il messaggio.

In questo caso i componenti sono 2, 3 e 5. Se ne sceglie uno e si ripete il procedimento, indicando con una freccia a chi è possibile consegnare il messaggio.



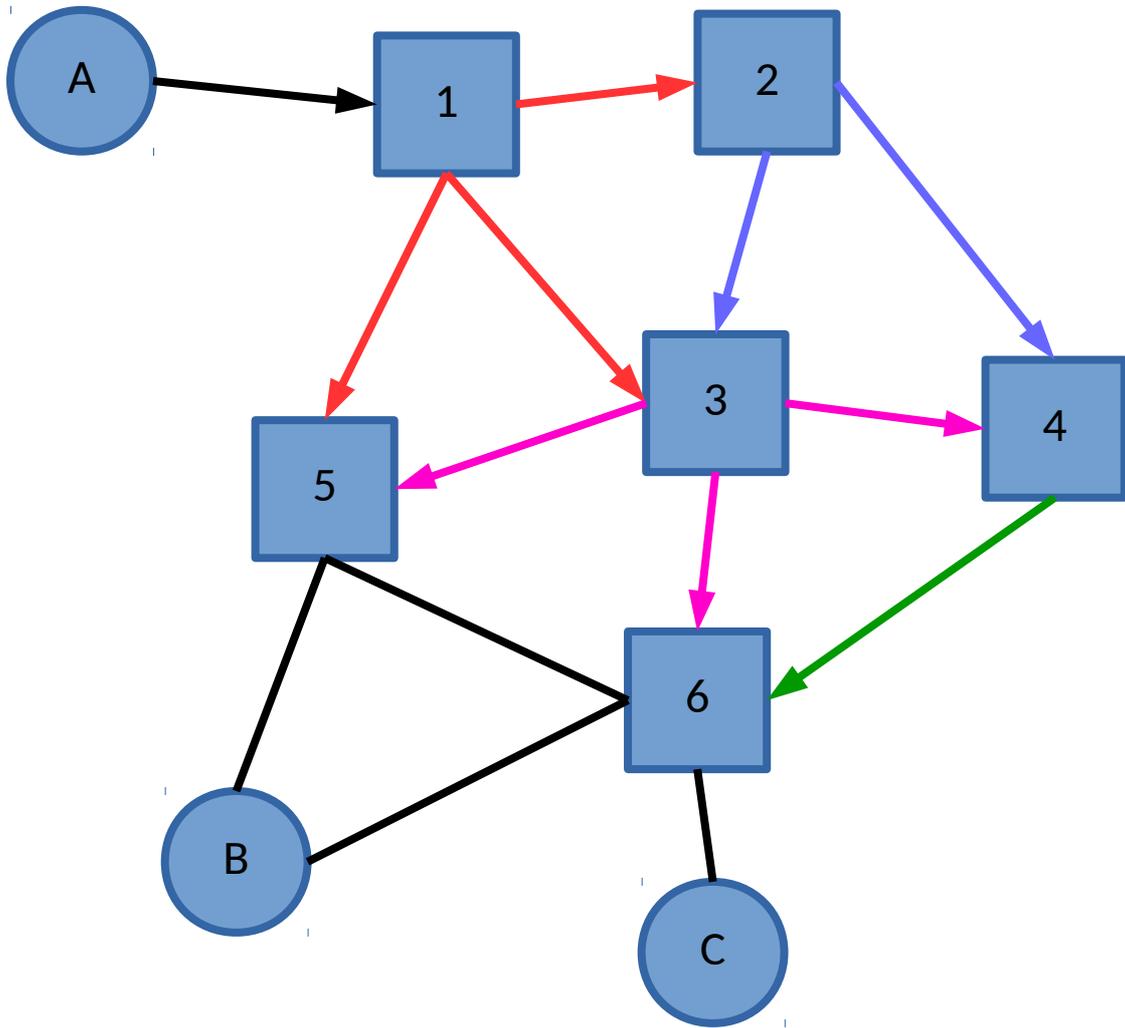
Partendo da 2, si indica con una freccia il componente a cui è possibile consegnare il messaggio.

In questo caso i componenti sono 3 e 4. Se ne sceglie uno e si ripete il procedimento, indicando con una freccia a chi è possibile consegnare il messaggio.

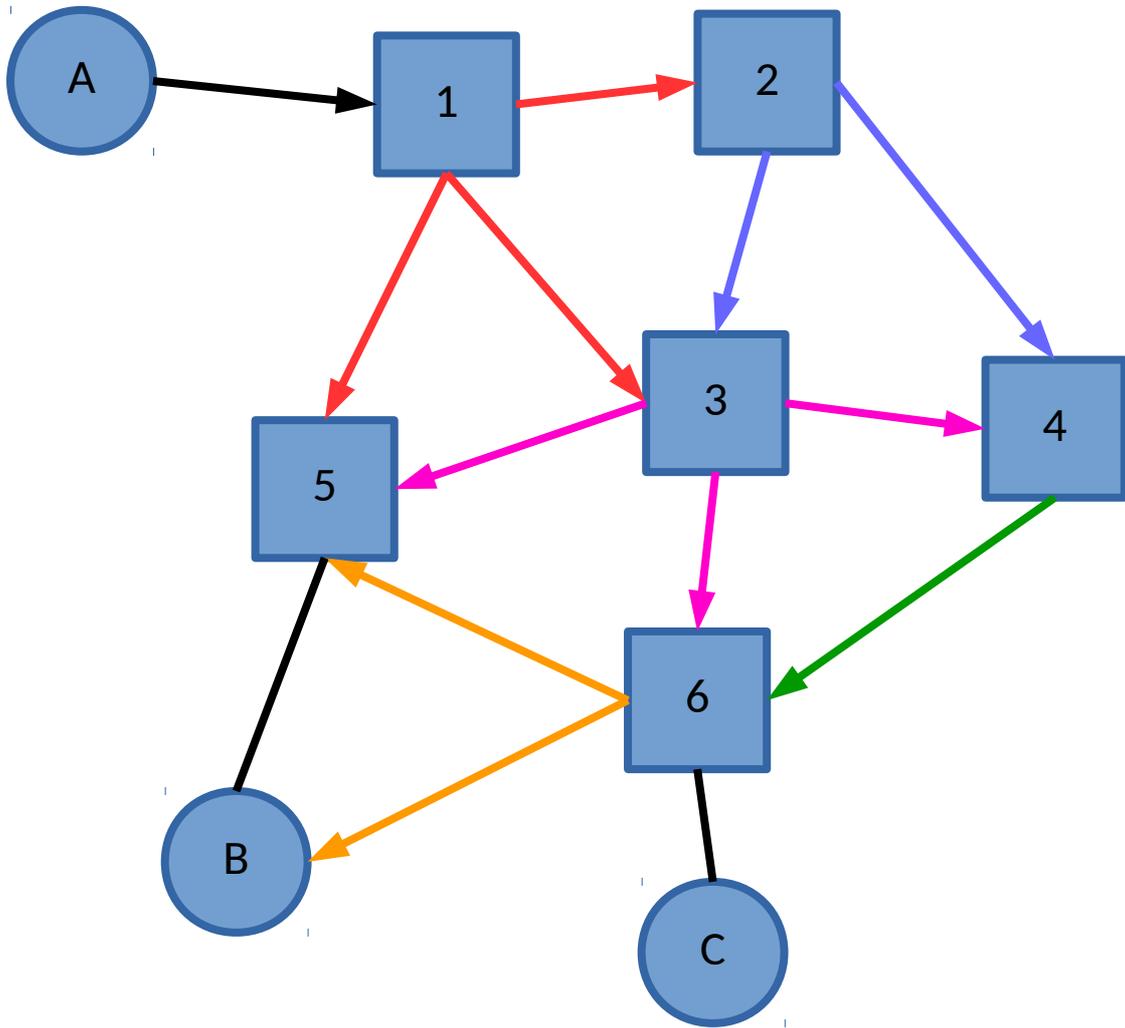


Partendo da 3, si indica con una freccia il componente a cui è possibile consegnare il messaggio.

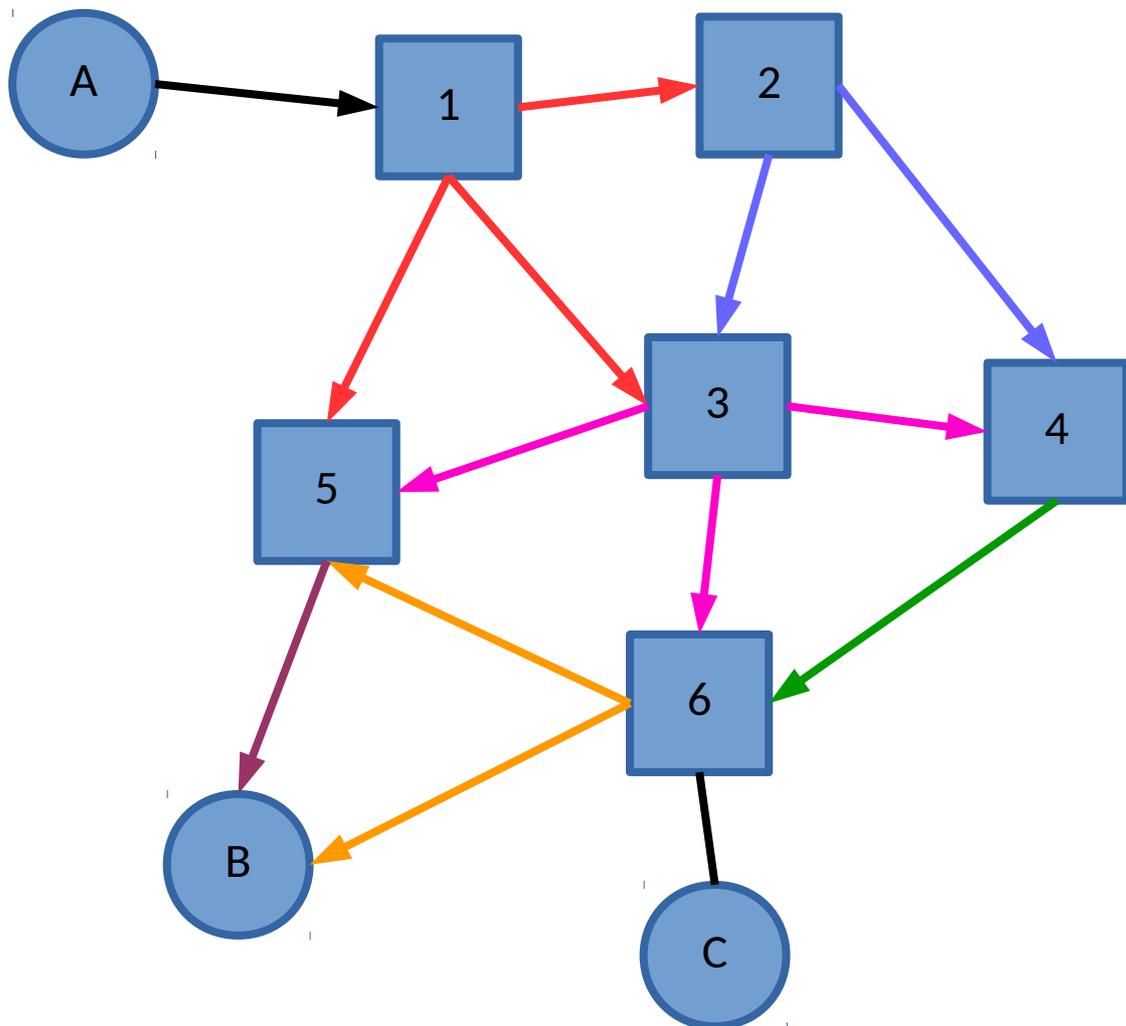
In questo caso i componenti sono 4, 5 e 6. Se ne sceglie uno e si ripete il procedimento, indicando con una freccia a chi è possibile consegnare il messaggio.



Si ripete il procedimento fino a quando tutte le frecce non sono state indicate.



Si ripete il procedimento fino a quando tutte le frecce non sono state indicate.



Si ripete il procedimento fino a quando tutte le frecce non sono state indicate.

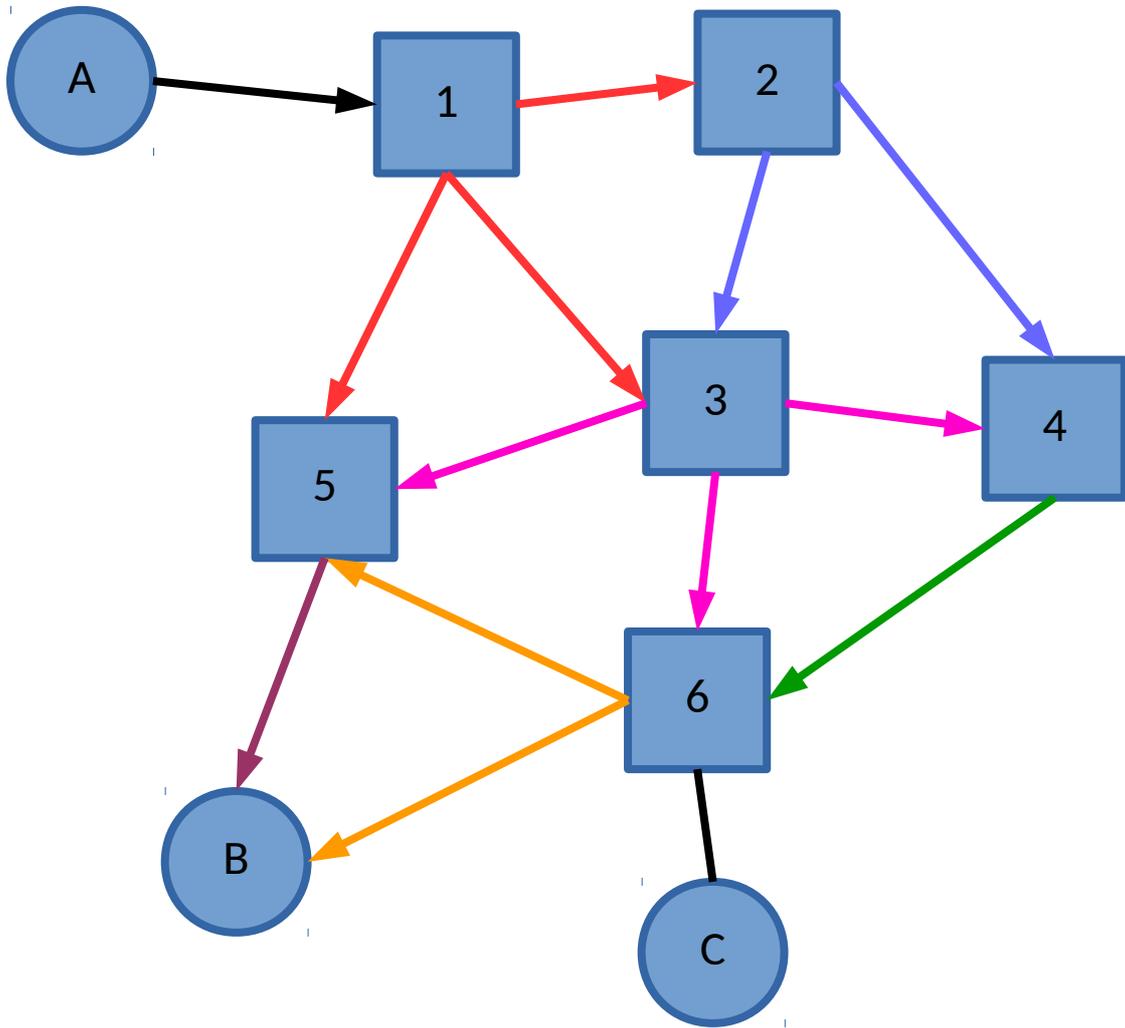
Bisogna fare molta attenzione a

1) non creare circoli viziosi che potrebbero far tornare indietro il messaggio

2) non avere intermediari con sole frecce in arrivo

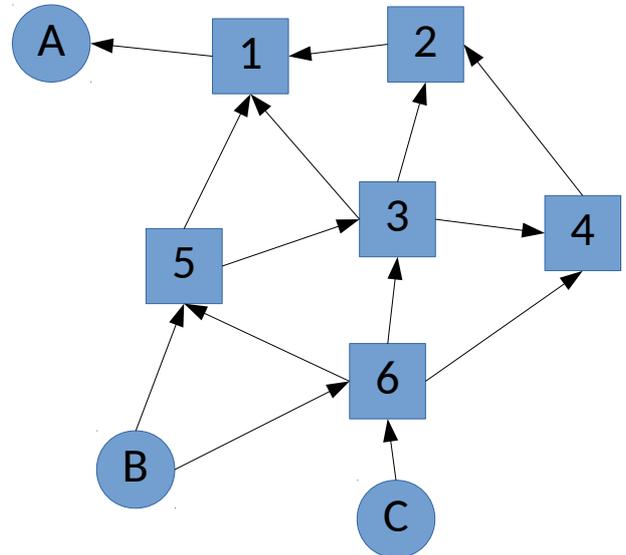
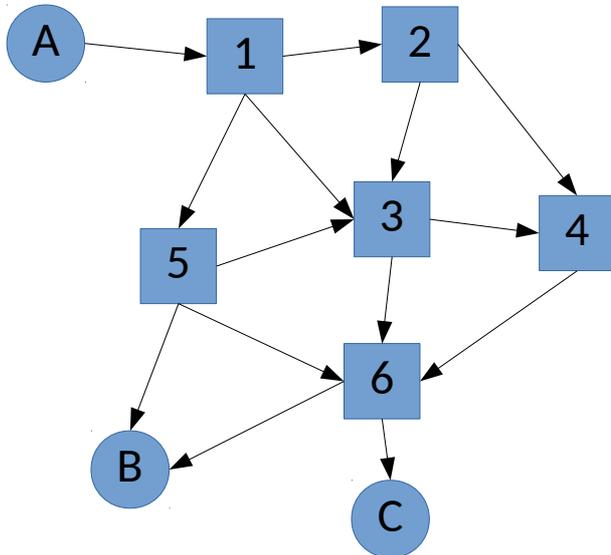
3) non avere intermediari con sole frecce in partenza

Infine, si scrive in una tabella a chi deve essere inviato il messaggio per fare in modo che questo arrivi a destinazione



mitt	dest	int
A	B	1
1	B	5,3,2
5	B	*,6,3
3	B	4,6
2	B	3,4
6	B	*
4	B	6

Per fare in modo che anche B possa inviare un messaggio ad A, bisogna effettuare le stesse operazioni, considerando B come mittente e A come destinatario.



mitt	dest	int
A	B	1
1	B	5,3,2
5	B	*,6,3
3	B	4,6
2	B	3,4
6	B	*
4	B	6

mitt	dest	int
B	A	5,6
5	A	1,3
6	A	5,3,4
1	A	*
3	A	1,2,4
4	A	2
2	A	1

Le regole per ogni componente della rete possono essere ricavate cercando nelle tabelle il numero del componente.